Anwendungsbeschreibung für

Artikel Nummer.: CAN102019.0xx

Anleitung:

Damit das IO-Modul funktioniert, benötigen Sie keine spezielle Software. Sie können jedes beliebige CAN-to-PC-Tool verwenden. Zum Beispiel der Peak CAN-USB oder Ähnliches.

Sie können das Modul mit einigen einfachen CAN-Nachrichten konfigurieren.

Das Modul benötigt zunächst alle 100ms eine "Unlock" -Meldung, um in den Konfigurationsmodus zu gelangen.

Wie folgt:
ID: 0x04B DATA: 0x01 0x02 0x03 0x04 0x05 0x06 0x07 0x08

Sie sollten diese Nachricht nicht im normalen Betrieb senden, sondern nur verwenden um das Modul zu konfigurieren.

Dann gibt es zwei Konfigurationsmeldungen.
Um die Sende- und Empfangs-IDs einzustellen, müssen Sie eine Nachricht mit der ID 0x1BB senden.
Die ersten vier Bytes sind die Empfangs-ID und die letzten vier Bytes sind die Sende-ID.
Die zweite Konfigurationsnachricht lautet ID 0x2BB
Mit dem ersten Byte (Byte 0) können Sie das Frame-Format einstellen (std = 0 oder extended = 1)
Das zweite Byte (Byte 1) dient zum Einstellen der Baudrate. 0 = 125 kBit, 1 = 250 kBit.
Das dritte Byte (Byte 2) legt den Herzschlag des Moduls in Schritten von 10 ms fest.
Das vierte Byte (Byte 3) dient zum Setzen der Pullups (die unteren vier Bits).
1 = Pullup-Aktivierung, 0 = Pullup-Deaktivierung.
Das fünfte Byte (Byte 4) dient zum Einstellen eines Schwellenwerts für die Analogeingänge (das Modul sendet sofort eine Meldung, wenn sich ein Analogwert gegenüber dem zuletzt gesendeten Wert um mehr als den Schwellenwert geändert hat).

Wenn das Modul im Konfigurationsmodus beide Konfigurationsnachrichten empfangen hat, speichert es die neue Konfiguration und führt einen Neustart durch.

Um die Ausgänge oder die LEDs ein- oder auszuschalten, müssen Sie lediglich eine Nachricht mit der gespeicherten Empfangs-ID und dem Byte 0 senden:
erster bit = OUT1
zweiter bit = OUT2
dritter bit = OUT3
vierter bit = OUT4
fünfter bit = LED1
sechster bit = LED2

Die Meldung, die Sie vom Modul erhalten, sind die Analogwerte der vier IOs.
byte 0-1 = IO1
byte 2-3 = IO2
byte 4-5 = IO3
byte 6-7 = IO4